



CREATE Lab Visual Programmer





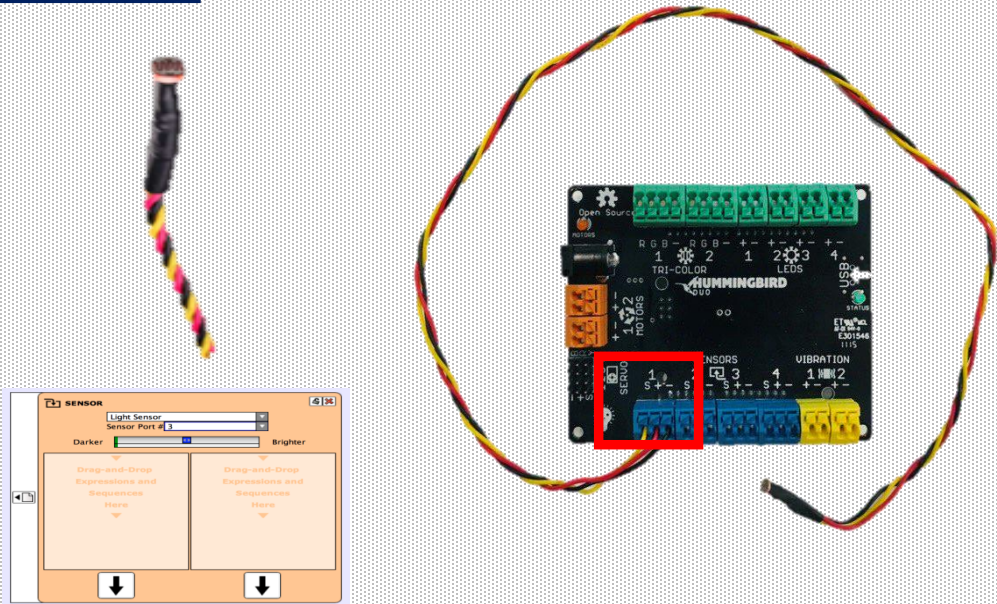
Module 8 : 빛 센서



빛 센서



빛 센서



빛 센서는 주변의 빛의 양을 측정합니다.
이 센서는 앞에서 배운 다른 센서와 매우 비슷합니다.
센서 블록 메뉴에서 Light Sensor를 선택합니다.
빛 센서가 연결된 허밍버드 보드의 포트번호와
블록의 센서의 값이 같도록 일치시켜주세요.

현재, 빛 센서는 포트1번에 연결되어 있습니다.

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

Exercise 8.1

빛 센서를 센서 포트 3에 꽂습니다. 손으로 빛을 가리고 떼고를 반복하면서 초록색 바의 움직임을 확인합니다. 최댓값과 최솟값의 가운데 지점이 빛 센서의 임계값이면 적절합니다. 파란색 박스를 누른 뒤 문턱 값을 맞춰봅시다. 초록색 바가 센서를 손으로 가렸을 때 임계값의 한쪽으로 이동하는지를 확인합니다.

Exercise 8.2

빛 센서가 어두움을 감지했을 때 진동모터가 작동하도록 스크립트를 짜봅시다. 그렇지 않은 경우는 진동모터가 꺼지도록 합니다. 이 시퀀스를 "LightControlsVibration"으로 이름을 붙이고 저장합니다. 다음 예제에서 사용해 봅시다.

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트



프로그래밍TIP

모든 모터, LED 그리고 세 가지 센서를 사용해보며 연습해봅시다. 다른 센서들도 있습니다. 온도센서와 소리센서가 있습니다. 이미 사용해본 센서와 동일하게 작동합니다.

소리센서는 **Sound Sensor(Duo)**를 이용합니다.