



CREATE Lab Visual Programmer





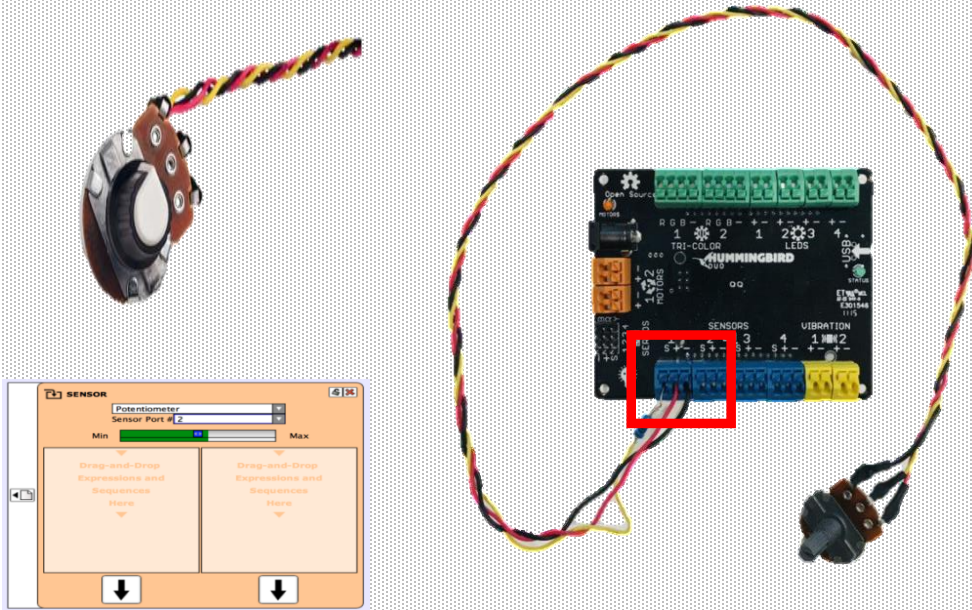
Module 7 : 로터리센서



로터리센서



로터리센서



로터리센서는 손잡이(knob)를 얼마나 돌렸는지 측정합니다.
CREATE Lab 비주얼 프로그래머에서 이 센서는
포텐셔미터(potentiometer)라고 불립니다. 포텐셔미터를 화살표
아래의 메뉴에서 찾습니다. 올바른 센서와 포트번호를 고른 뒤,
센서 블록을 거리센서 이용해서 했던
방식처럼 사용하면 됩니다.
로터리 센서가 연결된 허밍버드 보드의 포트번호와 블록의
센서의 값이 같도록 일치시켜주세요.

현재, 로터리센서는 포트1번에 연결되어 있습니다.

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

Exercise 7.1

로터리 센서를 센서 포트2에 꽂습니다. 로터리센서를 왼쪽으로 돌리면 초록색 바가 어떤 변화가 생기나요? 오른쪽으로 돌렸을 때는 어떤가요?

Exercise 7.2

로터리센서를 왼쪽으로 돌렸을 때 삼색LED가 초록색 빛으로 켜지고 소리가 나오도록 프로그래밍해봅시다.

로터리센서를 오른쪽으로 돌리면, LED는 보라색으로 바뀌고 다른 소리가 나도록 해봅시다.

Exercise 7.3

로터리센서를 오른쪽으로 돌렸을 때 진동모터가 작동하게 해봅시다.

로터리센서를 왼쪽으로 돌렸을 때, 진동모터가 꺼지도록 해봅시다.

이 시퀀스를 “KnobControlsVibration”이라고 이름을 붙이고 저장해봅시다. 다음 예제에서 사용해 봅시다.

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트



프로그래밍TIP

사용하고 있는 허밍버드 컨트롤러에 센서 블록의 포트 설정을 잊지 마세요. 센서의 값이 예상했던 대로 움직이지 않는다면, 센서블록의 포트가 정확한지 확인합니다.