

# BirdBlox





### BirdBlox x 허밍버드 키트

#### 자신의 로봇에 소리를 넣을 수도 있습니다. 소리 메뉴를 누르고 자신의 목소리를 녹음 후 재생하기 위한 프로그램을 작성해봅시다.



#### 소리를 녹음하려면 소리 녹음 단추를 눌러주세요. 녹음 화면이 뜨시나요? 준비가 되면 녹음 버튼을 살짝 눌러주세요. 녹음이 끝나면 저장버튼을 눌러주세요.

iPad			9:32 PM		୶ ∦ 100% 🗖	
	• - #8		intro			
Robots	Tablet					
Operators	Control		Recordings			
Sound	Variables					
Record sounds						
play recording						
play recording until d	lone					
play sound						
play sound until done	0					
stop all sounds						
rest for 0.2 beats			0.06			
play note 60 for	1 beats		4:54 remaining			
change tempo by	20	🗑 Discard	Save	II Pause		
set tempo to 60			Done			
tempo						

### BirdBlox x 허밍버드 키트

녹음 내용의 날짜와 시간이 자동으로 저장됩니다. 더 유익한 이름을 지정하려면 연필모양을 눌러 이름을 변경해주세요.

iPad		9:32 PM	<del>√</del> 🕴 100% 💴 +
\$	•	3 intro	S
Robots	Tablet		
Operators	Control	Recordings	
Sound	Variables	► 2017-09-02 21`32`12 -0400 🖍 🔟	
Record sounds			
play recording			
play recording until d	lone		
play sound			
play sound until done	D T		
stop all sounds			
rest for 0.2 beats			
play note 60 for	1 beats		
change tempo by 2	0		
set tempo to 60 H		Done	
tempo			

#### 녹음 한 소리를 재생하는데 사용할 수 있는 두 가지 블록이 있습니다. 소리가 끝날 때 까지 재생하기, 각 블록에서 드롭 다운 메뉴를 통해 재생한 소리를 선택하기.



### BirdBlox x 허밍버드 키트

## Exercise 4.1

아래의 블록들을 실행시켜보세요. 재생 레코딩 블록과 완료 될 때까지 재생 레코딩의 차이점은 무엇일까요?



#### Exercise 4.2

모든 허밍버드 출력장치를 사용할 준비가 되셨습니까? 적어도 3개의LED 와 두 개의 다른 종류의 모터를 활용하여 하나의 이벤트 키를 눌렀을 때 반복할 수 있는 프로그램을 두 개 이상 만들어봅시다.